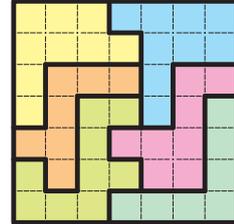


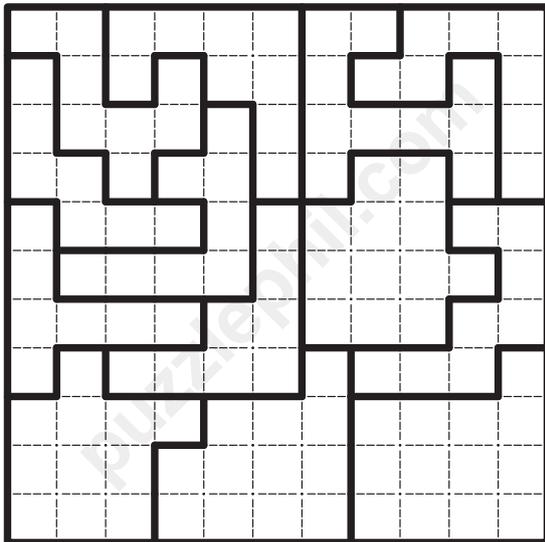
Squaring

Der Raster ist derart in Bereiche zu unterteilen, dass das umschreibende Rechteck jedes Bereichs ein 4x4-Quadrat ergibt, also sich jeder Bereich über genau vier Zeilen und vier Spalten erstreckt. Im Inneren eines Bereichs dürfen sich keine Trennlinien befinden; jede der schon eingezeichneten trennt also tatsächlich zwei verschiedene Bereiche.



Beispiel

4789a. mittel



4789b. knifflig

