Windmill-Sudoku

Beim Windmill-Sudoku oder 'Kazaguruma' überlappen sich fünf einfache Sudokus. Die vier äußeren Sudokus sind um das mittlere so angeordnet, dass sich die Form einer Windmühle ergibt. In allen Zeilen, Spalten und 3x3-Blöcken jedes der Einzel-Sudokus müssen die Ziffern von 1 bis 9 genau einmal vorkommen. (Die fünf Sudokus sind nicht notwendigerweise einzeln lösbar.)

2918a.

				9	2													
			3	6					8		7							
						8			4									
							7						8			5			6	
			2	7						8	9					7			9	8
						5	9					5								7
													7		5			3		
			5			4									9		1			
					6				5											
	1			3						2		3						8	2	
				4					8		1					4				
	6	3						5		9						9			4	
											9				8					
			5		6									1			2			
		4			1		3													
8								9					6	3						
9	7			5					9	1						6	4			
	2			6			1						9							
											3			5						
									2		6					4	7			
															2	8				

© Philipp Hübner